namcot

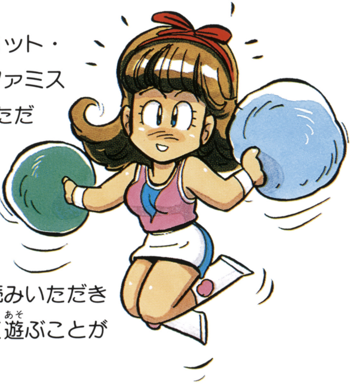
ファミスタ'91

取扱説明書



このたびはナムコット・ゲームカセット「ファミスタ'91」をお求めいただきまして、まことにありがとうございます。

プレイの前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。



ファミスタ'91



namcot

1 ぜったい野球はファミス

●ファミスタ・リーグの開幕だ！

さあ、ファミスタのシーズンがやってきました！選手や球場はもちろん、新しいゲームモードや機能を満載し、今年もブッチギリの面白さでせまります。

●トレードで戦力アップをはかれ！

「せめてもう1人、頼れる投手がいればなぁ」とぼやく監督にうれしいお知らせ。新登場のトレード機能で、いらない選手を他チームの選手と交換してしまいましょう。先発オーダーもいっそう厚みが増すこと間違いなし！

●ホームランこそ野球の華！

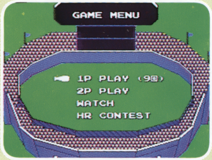
とにかくスカッとしたいキミにはホームラン競争がおすすめ。スラッガー同士の対決に、スタジアムは興奮のルツボ！



タだ!



2 ゲームの始め方(1)



1 モードを選ぶ

タイトル画面のときにスタートボタンを押すと、メニュー画面が出ます。✚ボタンの上下でモードを選び、Ⓐボタンで決定して下さい。

1P PLAY 1人用。コンピュータを相手に勝ちぬき戦を行います。

2P PLAY 2人用。プレイヤー同士の対戦で3回戦勝負です。

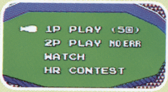
WATCH コンピュータ同士の試合を観戦するモードで、やはり3回戦勝負。

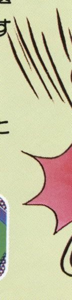
HR CONTEST 好みの打者を選び、コンピュータの選んだ打者とホームラン競争を行います詳しくは24～25ページで。

■イニング数とエラーモードの設定

メニュー画面のときに✚ボタンを左右に入れると9回制か5回制のどちらかを選べます。

また、セレクトボタンでエラーの出ないNO ERRモードに切り換えることができます。





②チームを選ぶ

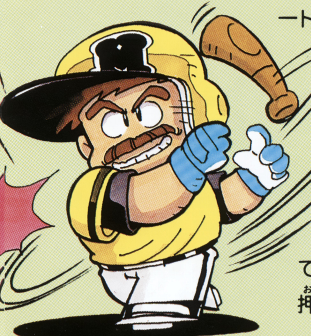


チームは✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定します。1P PLAYのときは自チーム選択後にパスワードの入力がありますが、入力しないでⒶボタンを押すと、対戦チームの選択となります。



■パスワードを入れる

パスワードは1P PLAYで試合に勝ち続けているとスポーツニュースで発表されます。途中で負けてもこのパスワードを入力すれば、前のプレイの続きを遊ぶことができるのです。



入力は✚ボタンの上下（数字等の選択）と左右（ケタの移動）で行い、最後にⒶボタンを押して下さい。

2 ゲームの始め方(2)

3 球場を選ぶ



4つの球場の中から、好きなものを✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定します。

球場によっていろいろな特徴があり、チームとの相性などを考えるとよいかも。なお球場については、9ページに「スタジアムの紹介」があるので、そちらもご参考に。

4 トレードをする

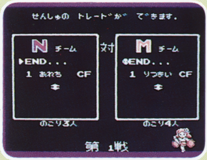
新登場のトレード機能です。自チームの選手を最高4名まで、他のチームの選手と交換することができます。



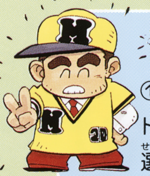
まず✚ボタンで▶を選手名に移動します。次に✚ボタンを左右に入れ、トレードに出す選手を選び、Ⓐボタンで決定して下さい。

決定するとトレード相↗

↘手の選手が下に表示されます。✚ボタンの左右で選び、Ⓐボタンでトレードが実行されます。



トレードがすべて終了したら、▶をENDに合わせ、Ⓐボタンを押して下さい。



★トレードするときの注意

①トレードは1対1で行います。また、トレードできる相手は、トレードに出す選手の能力、守備位置（外野・内野・投手・捕手）などによって限られています。

②「ファミスタ '91」では選手1人ずつに守備のうまさ（守備のときの足の速さ、エラー率、送球の速さ）と守備位置が設定されています。打撃力だけでなく、守備のことも考えてトレードするとよいでしょう。

③自チームからトレードした選手、対戦相手チームの選手はトレードすることができません。

2 ゲームの始め方(3)

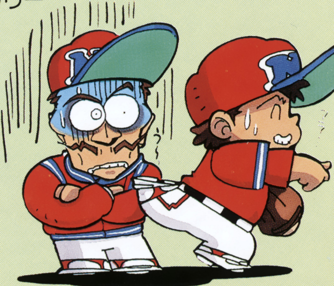
5 先発ピッチャーを決める

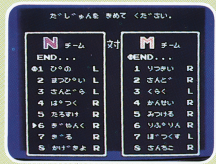
先発させるピッチャーを✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定します。

ピッチャーは全部で6人いますが、先発できるのは3人で、他の3人はリリーフ専門となります。

なお先発させたピッチャーはその試合に限りスタミナがアップしますが、次の試合では投げられなくなります。

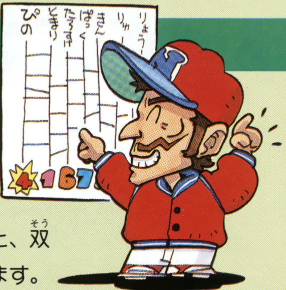






6 打順を決める

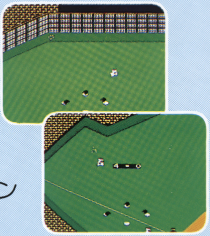
先発オーダーの打順を入れ替えることができます。まず打順を替えたい選手を✚ボタンで選び、Ⓐボタ↗



↘ンを押して下さい。
(⚾が表示されます)。
次に入れたい打順を選んでⒶボタンを押すと、双方の選手が入れ替わります。
この作業を繰り返して、キミの理想のオーダーを組んで下さい。すべて終了したら▶をENDに合わせⒶボタン。いよいよ試合開始です。

★スタジアムの紹介

まりん　なかなかの広さと一面の人工芝は、俊足選手の多いチームにチャンスがあります。



かわさき　高いフェンスがホームランの行く手をさえぎるよ。

しかご　外野席にくいこむ両翼がウリだ。

とうもろこし　ホームラン狙いならココしかない。

3 基本操作とルール

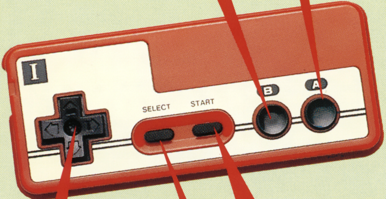
●このゲームでは、投げる・打つ・走る・捕るという動作をすべてコントローラーで操作します。なお2P PLAYでは、先攻がコントローラーⅠ、後攻がコントローラーⅡを使って下さい。

Ⓑボタン

進塁、塁タッチ、けんせい時の画面切り替え。

Ⓐボタン

バッティング、ピッチング、ファインプレイ、送球、帰塁。



✚ボタン

選手の移動、塁の指定、球種・コースの選択。

スタートボタン

タイムの宣告。

セレクトボタン



■91年度のルール

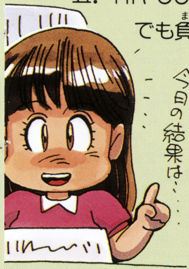
一．実際の野球のルールにできるだけ合わせてあります。

二．途中の回でも点差が10点以上になると、裏の攻撃が終了した時点で、コールドゲームになります。

三．1P PLAYは13球団＋幻の２球団に勝つと優勝で、１回でも負けるとゲームオーバーです。ただし、スポーツニュースのパスワードを使えば、継続プレイができます。

四．2P PLAY、WATCHは３回勝負で、先に２勝すると優勝です。

五．HR CONTESTは15人に勝ちぬくと優勝。１回でも負けるとゲームオーバーです。

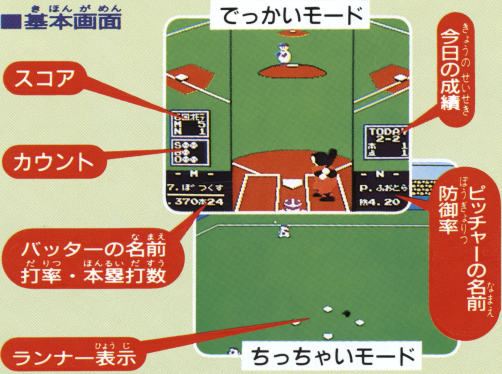


六．先発した投手は、次の試合に投げられません。

七．ゲーム中の球団・球場・選手等はすべてフィクションであり、実在の球団・球場・選手とは関係ありませんのでご了承下さい。

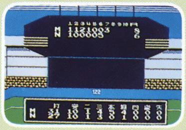
4 画面表示

■基本画面



ピッチャーとバッターの勝負は〝でっかいモード〟で行われます。ボールを打ったり、盗塁をしようとすると〝ちっちゃいモード〟に変わり、ランナーの位置が表示されます。

■スコアボード画面

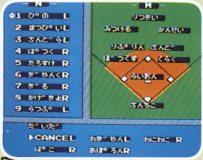


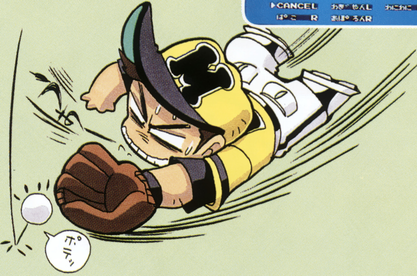
チェンジのたびにスコアとチームの打撃成績が表示されます。このときⒷボタンで画面の早送りができます。

■オーダー画面

試合中にスタートボタンでタイムをかけ、Ⓐボタンを押すと、攻撃側のオーダーと守備側の守備位置が表示されます。

代打やリリーフを出すときは、この画面を出して行って下さい。





■ナムコットスポーツニュース

試合が終わるとスポーツニュースで結果が発表され、1P PLAYで勝ち続けていれば、パスワードも表示されます。



5 攻撃編／バッティング

●ホームラン競争も加わり、ますます一発を狙いがちですが、大切なのは選手の持ち味をいかすバッティングをすることです。

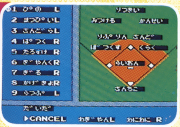
■バッティング

✚＋Ⓐボタン



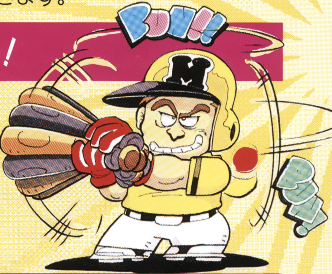
✚ボタンでバッティングポジションを決め、Ⓐボタンでスイングします。スイングの途中でⒶボタンを離せば、バントもできます。

■代打！



スタートボタンでタイムをかけ、攻撃側のⒶボタンでオーダー画面を出して下さい。✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定です。なお代打に出た選手は、前の選手の守備位置を引き継ぎます。

■ゼッコーチョー！



バットをクルクル回している選手が絶好調選手。成績以上のシュアな打撃が期待できます。

■ラッキー7！

7回（5回制では4回）の攻撃ではすべての打者が絶好調。ウェーブに応えるべく、猛打バクハツして下さい。



5 攻撃編／走塁テクニック

●攻撃に幅をもたせるなら、足技をおろそかにしてはいけません。基本をマスターしたら、盗塁やタッチアップなど多彩な攻めができますよ。

■進塁

✚ボタン＋Ⓑボタン



塁上のランナーを進めるときは、✚ボタンで次の塁を指定し、Ⓑボタンを押して下さい。なお、打者がボールを打ったときは、自動的にランナーが走り出します。

ク

■帰塁　2B / 3B ✚ 1B / HB ＋Ⓐボタン



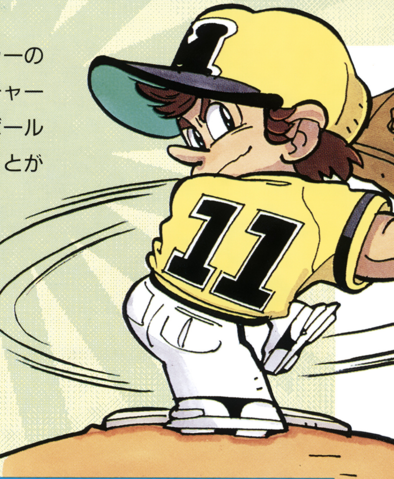
走っているランナーを戻すときは、✚ボタンで帰る塁を指定し、Ⓐボタンです。いったん次の塁を踏むと、前の塁には戻れないので注意。

■応用テクニック

送りバント………バットをななめに出し、ファールラインぎりぎりに転がすのがコツ。

タッチアップ……外野フライを捕られた瞬間、ランナーを一気に進塁させましょう。

6 守備編/ピッチング

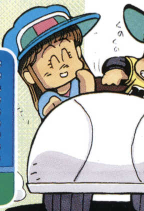


●コントローラーの操作で、ピッチャーはいろいろなボールを投げわけることができます。

■リリーフ

スタートボタンでタイムをかけ、守備側のⒶボタンでオーダー画面を出して下さい。✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定します。







1 ピッチャーの位置　◀✚▶

まず✚ボタンでピッチャーの位置を決めます。

2 投球とスピード　✚(▲▼)＋Ⓐボタン

Ⓐボタンでモーションに入ります。このとき✚ボタンを上に押すとフォークかチェンジアップ、下に押すと速球を投げます。

3 コース　ボールを投げる瞬間◀✚▶

ボールを投げる瞬間に✚ボタンを右か左に入れ、インコースやアウトコースを投げわけます。



4 変化球　ボールを投げてから◀✚▶

ボールを投げてから✚ボタンを右か左に入れると、カーブしたりシュートしたりします。

6 守備編/捕球と送球

●選手1人ひとりに、送球の速さやエラー率、守備時の足の速さが決まっているのが、91年度版の大きな特徴のひとつです。

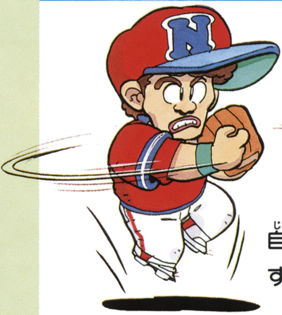
■捕球　✚で内・外野手をコントロール



ゴロやフライは✚ボタンで野手を動かして捕って下さい。ただし打者がボールを打つと、野手のうち４人は自動的にベースカバーに入りますから、コントロールできる選手をいち早く見極めることが大切です。

■送球

✚＋Ⓐボタン

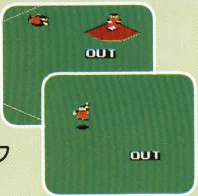


✚ボタンで塁を指示し、Ⓐボタンを押すと送球します。塁を指示しないときは、自動的に1塁へ送球します。

■ファインプレイ

✚＋Ⓐボタン

捕球のとき、飛んできたボールに向けて✚ボタンを入れてⒶボタンを押すと、野手がファインプレイします。ただしピッチャーだけはファインプレイができません。

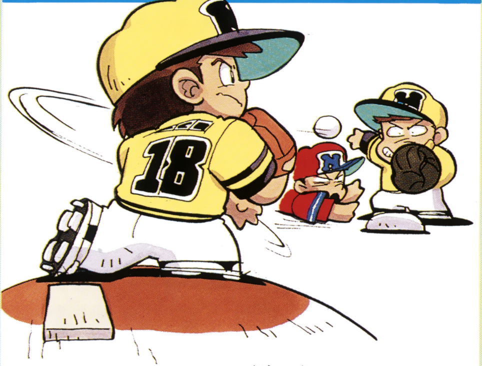


6 守備編/コンビネーシ

●コンビネーションプレイは、キミの守りをいっそうかたいものにします。送球と組合わせて使えるようになれば、キミも一流プレイヤー！

■けんせい球

Ⓑ→ ✚（2B・3B・1B・HB）＋Ⓐボタン

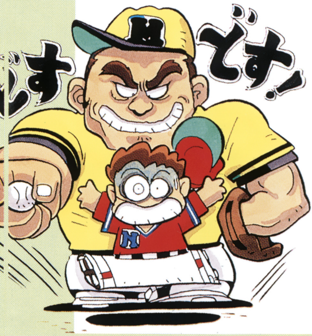




ピッチャーがけんせい球を投げるときは、まずⒷボタンで〝ちっちゃいモード〟に切り替え、すかさず✚ボタンで塁を指示し、Ⓐボタンです。

ョンプレイ

■塁タッチ　✚＋Ⓑボタン



ボールを捕ってから✚ボタンで塁を指示し、Ⓑボタンを押すと、ボールを持った選手がその塁に向かってダッシュします。塁指示のないときは、自動的に1塁へ向かいます。

■応用テクニック

ランダウンプレイ……ランナーをはさんだら、塁タッチで間を詰めながら仕留めましょう。

ダブルプレイ…………ランナーを塁タッチで仕留め、1塁送球という手もあります。

7 ホームラン競争

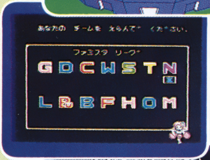
●HR CONTESTはホームラン競争による勝ちぬき戦です。コンピュータの選ぶ15人に勝ちぬけば優勝。1回でも負けるとゲームオーバーとなります。

■始め方



①モードを選ぶ

メニュー画面が出たら、HR CONTESTを選んで下さい。イニング数はホームラン競争の場合でも9打／5打として選ぶことができます。



②チームを選ぶ

✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定です。



③バッターを選ぶ

先発オーダーの中からバッターを選びます。✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定して下さい。なお相手選手、球場はコンピュータまかせとなります。

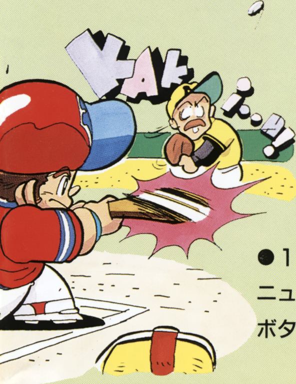


■遊び方

ホームラン競争は相手選手と1回ずつ交代で打ち合い、9打（5打）勝負で行います。より多くのホームランを打った方が勝ちで、同点だと延長戦に入ります。



先攻はプレイヤー側で、相手の打順のときにはピッチャーもプレイヤーが操作します。



バッターの操作

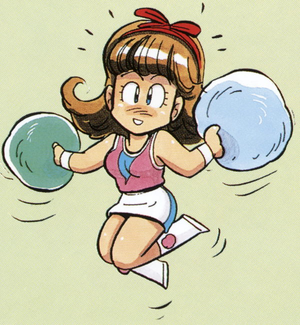
通常のバッティングと同様に操作します。

ピッチャーの操作

ピッチャーの位置を✚ボタンで決め、Ⓐボタンで投げます。

●1試合ごとに結果がスポーツニュースで発表され、スタートボタンで次の試合が始まります。

8 チームの紹介（1）



ガイアンツ

“さかと”を中心とした投手層はリーグNO.1。加えてバランスのとれた打線にパワーのある代打陣は、まさに優勝候補の筆頭といっても過言ではありません。

ドラサンズ

“おみあい”を軸に強力な打線を誇りますが、投手陣のもろさが悩みのタネです。リードを保ち、速球派の“よか”につなぐのが必勝パターンになりそうです。

カーズ

新人“ささかま”の入団で、衰えの目立ってきた投手陣にカツが入るか？　長打力はイマイチながら、粘りの野球で接戦をものにしていきましょう。

ホイールズ

総合力ではやや劣るものの、〝のむり〟や〝まいなあ〟といった新戦力は期待できそうです。

キミの監督いかんでは、台風の目となるかもしれません。

スパローズ

長年の課題だったピッチングスタッフですが、〝ないとと〟や〝かわさし〟の成長でようやく明るいきざしが。打線はもともと安定した力を持っています。

タイタンズ

往年の強力打線もむかしの話。ランナーをためて〝ぱりす〟にまわすしか手はありません。

しかし一番の問題は、やはり投手陣の弱さでしょう。

ナムコスターズ

人気だけならガイアンツにも負けないアイドルチームです。ところで、〝ぱつく〟がサードを守ってるって知ってましたか？（オーダー画面で明かされる衝撃の事実！）

8 チームの紹介（2）

ライオネルズ

ガイアンツに優るとも劣らない投手王国。しかも〝あきかわ〟〝きよすく〟のAK砲を中心とする打線も破壊力満点。リーグの新盟主の名に恥じないチームです。

バッカルーズ

ルーキーの豊作といわれる91年度版にあっても、ダントツの期待が寄せられる〝おも〟。

速球とフォークを武器に、どこまで三振をとれるかが見ものです。

ブラボーズ

とにかくホームランに目がないなら、迷わずブラボーズを選びましょう。

〝もんた〟〝いしみえ〟〝ふざい〟〝ぶうまん〟と並ぶオーダーは圧巻の一言です。

ファイヤーズ

〝しばば〟や〝にしぜき〟〝まつうり〟と、なかなかの投手がそろっています。

力不足の打撃陣をどこまでカバーできるかがカギでしょう。

ホーネッツ

そこそこの打撃力はありますが、貧弱な投手陣には頭をかかえてしまいます。

おまけに守備も不安材料があるようで、苦戦はまぬがれません。

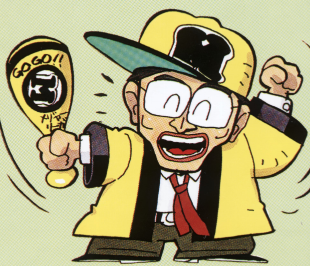
オリエンツ

一発を期待できるのが〝らんぼう〟だけというピストル打線。

しかし投手力がまずまずなので、確実にチャンスをものにし、継投策でしのぐのが手でしょう。

メジャーリーガーズ

そうそうたる顔ぶれのウルトラチーム。どこからでもホームランが飛び出します。元タイタンズの〝おひるだ〟も、グンとパワーアップして参加していますよ。



9 ひとめでわかる操作

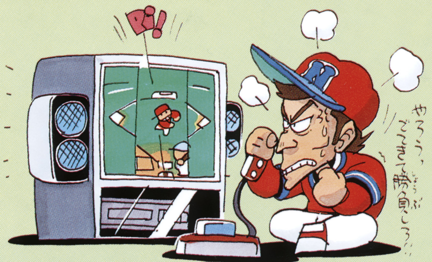
攻撃	バッティング	✚で位置・Ⓐボタンで打つ（途中でとめるとバント）
	進塁	✚（2B・3B・1B・HB）（進塁する塁の指定）＋Ⓑボタン
	帰塁	✚（2B・3B・1B・HB）（帰塁する塁の指定）＋Ⓐボタン

守備	捕球	✚で野手を移動（4人は塁カバー）
	ファインプレイ	捕球する瞬間✚＋Ⓐボタン
	送球	✚（2B・3B・1B・HB）（送球する塁の指定）＋Ⓐボタン
	塁タッチ	捕球後に✚（2B・3B・1B・HB）（タッチする塁の指定）＋Ⓑボタン

いちらんひょう

一覧表

ピッチング	ポジション	◀✚▶でピッチャーの位置を移動
	投球とスピード	▲✚▼＋Ⓐボタン
	コース	ボールを投げる瞬間◀✚▶
	左右の変化	ボールが手を離れてから◀✚▶
	けんせい球	Ⓑボタン➡✚（2B／3B／1B／HB） （送球する塁指定）＋Ⓐボタン



INFORMATION

読むと、勝つ！

ファミスタ'91の全データを完全収録した「ファミスタ百科」が登場！

東洋一のプレーヤーになるために、この本を読んで、しっかりと試合をしよう。すると、ファミスタの、そして野球の「奥の深さ」が、どんどんわかってくるようになるぞ。



ファミスタ百科

企画編集／エイプ・小学館
B6版

'91年1月中旬
発売予定
予価880円(税込)

お問い合わせ先：小学館・ファミスタ百科編集部 ☎03(263)5384

使用上の注意

- カセットを交換するときは、必ず電源を切って下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けて下さい。また、絶対に分解はしないで下さい。
- 端子部に直接ふれたり、水にぬらしたりしないようご注意下さい。
- シャープC1では使用できませんので、予めご了承下さい。
- ファミリーコンピュータにプロジェクションテレビ※を接続すると残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないで下さい。

※スクリーン投影方式のテレビ

